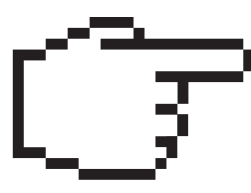


AKO ZAUJAŤ MODERNÉHO ŠTUDENTA POMOCOU INTERAKTIVITY



Väčšina organizácií môže byť pri dodávaní pútavého vyučovacieho procesu v práci oveľa efektívnejšia. Chýba vám vo vašich vzdelávacích programoch dostatočná miera angažovanosti, prenos zručností či praktický dopad na podnikanie? Prvým krokom môže byť zlepšenie interaktivity v rámci vášho tréningu a vzdelávania. Tradičné vzorce merania ako počet klikov alebo úroveň postupu v kurze nie sú veľmi výpovedné, keď príde na úroveň interaktivity a vnorenia sa do problematiky.

POZORNOSŤ ŠTUDENTOV V DNEŠNEJ DOBE JE VEĽMI ROZPTÝLENÁ



Pracovníci odomknú svoje smartfóny počas hodiny priemerne 9x.

Študenti oceňujú možnosť výskúšať si reakcie na rôzne situácie bez rizika, ktorému by sa vystavovali počas bežného pracovného dňa.



TECHNIKY NA PODPORU ÚČASTI NA VZDELÁVANÍ

Vzdelávací obsah potrebuje kontext. Ak budú študenti chápať dôležitosť nových informácií a vidieť benefity, ktoré im zmena aktuálneho stavu prinesie, budú v oveľa väčšej miere aktívni v procese vzdelávania a budú vidieť prínos svojho snaženia. Video obsah je najatraktívnejší, keď sa študent **identifikuje s hercami a samotným scenárom**, a študenti najlepšie reagujú na obsah, ktorý reflektuje ich vlastnú **kultúru a spôsoby práce**. Video, ktoré vie zastať na kľúčovom bode a študent sa **môže rozhodnúť medzi rôznymi alternatívnymi postupmi** a následne uvidí následky akcií, je vynikajúcim a efektívnym vzdelávacím nástrojom.

6 TIPOV NA VYLEPŠENIE INTERAKTIVITY

Pre ľudí z prostredia rozvoja ľudských zdrojov, ktorí sa zaujímajú o to, aby bolo vzdelávanie pracovníkov interaktívnejšie a pútavejšie, ponúkame týchto 6 tipov:



TIP ČÍSLO 1: VŽDY MAJTE NA PAMÄTI VZDELÁVACÍ CIEĽ

Firemné vzdelávanie je všeobecne zamerané na riešenie problému – priebežne kontrolujte, či ste sa neodchýlili z cesty. Priebežne sa pýtajte a zodpovedajte otázku: „ako sa to dotýka mňa?“ Študenti potrebujú poznať dôvod, prečo sa vzdelávať a aké hmatateľné prínosy to prinesie im samotným i organizácii.



TIP ČÍSLO 2: VYHÝBAJTE SA PREŤAŽENIU ŠTUDENTOV VEĽKÝM MNOŽSTVOM INFORMÁCIÍ

Rozumnejšie ako zahltiť študenta množstvom informácií, je dávkovať informácie v množstve, aké v danej chvíli študenti potrebujú.



TIP ČÍSLO 3: JEDNA ZÁPLATA NEPASUJE NA KAŽDÚ DIERU

Dĺžku a dôležitosť vzdelávania prispôbte problému, ktorý chcete vyriešiť.



TIP ČÍSLO 4: TECHNOLOGIU VYUŽÍVAJTE ROZUMNE

Na to, aby ste zaujali študenta, nie je potrebné využiť každý nový technologický trend, ktorý sa objaví. Netvorte napríklad vzdelávací obsah len pomocou video scénok. Výskumy ukazujú, že rozptýlenie rôznych typov obsahu – čítanie obrazovky, prípadové štúdie, testy – spolu s videom, prináša lepšie výsledky čo sa týka uchovania vedomostí, ako len samotné použitie videa. Využite silu tradičného rozprávania príbehu, uľahčujte integráciu poznatkov použitím metafor, prípadových štúdií, odporúčaní a skutočných príkladov. Kľúčom je návrh vzdelávacieho obsahu, ktorého základ tvorí prioritá interakcie a angažovanosti.



TIP ČÍSLO 5: VZDELÁVAJTE VTEDY, KEĎ JE TO POTREBNÉ

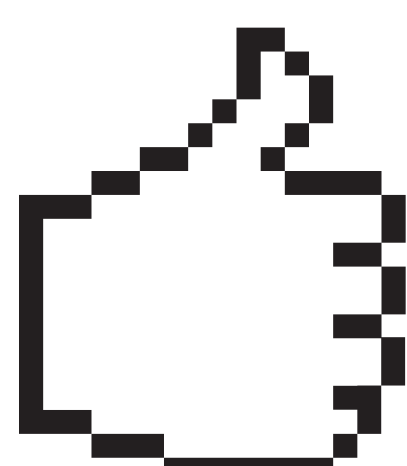
Nadobúdanie nových zručností volá po formálnej informácii doplnenej o kvízy alebo periodické kontroly vedomostí. Obnovenie existujúcich poznatkov je výbornou príležitosťou na využitie interaktívneho e-learningu.



TIP ČÍSLO 6: SPRAVTE VZDELÁVANIE ZÁBAVNÝM A SOCIÁLNYM

Interaktivita pridáva do vzdelávania zábavu a vzrušenie, čo má pozitívny vplyv na motiváciu, reflexiu, angažovanosť a lepšie zapamätanie.

AKO ZAUJAŤ MODERNÉHO ŠTUDENTA POMOCOU INTERAKTIVITY



Interaktívne vzdelávanie vám umožní vzdelávať sa rýchlejšie, pretože sú do procesu myslenia zapojené komplexnejšie funkcie, ako napríklad interpretovanie, na rozdiel od memorovania. Pri hľadaní správneho rozhodnutia sa musíte takisto spoľahnúť na svoje skúsenosti. A nakoniec, učenie je jednoduchšie, ak sa pri tom i zabávate.

My v Cegos e učíme úprimne veríme, že interaktívne vzdelávanie znamená efektívne vzdelávanie. Zapojte vašu spoločnosť ešte dnes a vzdelávajte interaktívne! Viac na [content.e-learnmedia.sk/public/cegos_engaging_interactivity_sk.pdf](https://www.egose.com/content/e-learning).